

# 2024年度 新入社員研修（個別学習）のご案内

BIPROGY株式会社  
2024年4月



**BIPROGY**

Foresight in sight

(20240422)

# 1 個別学習について

# 2 個別学習コース一覧

# 3 代替プランのご案内

# 1. 個別学習について(1)

## ■ 個別学習プラン内容

- 個別学習の開催期間は次の通りです。
    - ◆ 2024/4/15 ~ 6/18 (5/2(木)は休講日です。)
  - eラーニング／印刷教材／Q&Aサービスにてご提供いたします。  
受講者の学習場所は、お客様施設またはご受講者の自宅を想定しています。
  - プログラミングコースについては、提出課題を設け、添削指導を行います。
  - 個別学習終了後、学習状況(eラーニングのテスト結果、提出課題がある場合はその提出結果)、受講者アンケート集計結果についての報告書を提出いたします。
  - 朝(9:00)夕(17:30)に、個別学習開始／終了の連絡をいたします。  
弊社からの連絡に返信いただくことで出欠確認を行います。
- ※ 当プランの学習に必要な学習場所やPC環境は、貴社にてご準備をお願いします。
- ※ 各コースの演習や実習の有無については、「2.コース一覧」に続く各コースの詳細ページ(備考欄)をご参照ください。

## ■ 個別学習の日程が合わない場合の代替プラン

- eラーニング
- テキスト・課題添削付きeラーニング

# 1. 個別学習について(2)

サービス	詳細
開催期間	2024/4/15 ~ 6/18 9:00~17:30 但し、5/2(木)は休講日です。
eラーニング	<ul style="list-style-type: none"><li>インターネットを利用した学習になります。</li><li>eラーニングは、弊社が運営する学習管理システム(LMS:Learning Management System) LearningCastにてご利用いただきます。</li></ul>
印刷教材	<ul style="list-style-type: none"><li>テキストおよび補助資料をご提供します。</li></ul>
Q&A	<ul style="list-style-type: none"><li>学習者から操作方法や学習内容に関するご質問を受け付け、回答いたします。</li><li>9:00~17:00受付のご質問については、当日中に一次回答いたします。</li><li>17:00以降のご質問については、翌営業日に回答いたします。</li></ul>
提出課題	<ul style="list-style-type: none"><li>以下のコースについては、提出課題を設け添削指導を行います。<ul style="list-style-type: none"><li>プログラム設計基礎</li><li>COBOLプログラミング</li><li>Visual Basicプログラミング基礎(.NET対応)</li><li>C#プログラミング基礎</li><li>Pythonプログラミング基礎</li></ul></li><li>課題の提出には学習管理システム(LearningCast)を使用します。</li></ul>

※ 個別学習の学習開始日は、開催期間の中からお客様のご都合にあわせた日程(土日祝日を除く)を選択できます。

※ 学習環境は、貴社にてご準備をお願いします。

※ 印刷教材は、申し込み責任者様宛てに一括ご送付いたします。

## 2. コース一覧

コース名	標準学習 日数	料金(税抜) /1名 ※1
【個別学習】コンピュータ基礎とプログラム設計基礎	3日間	66,000円
【個別学習】COBOLプログラミング ※2	8日間	176,000円
【個別学習】Visual Basicプログラミング基礎(.NET対応)	4日間	88,000円
【個別学習】C#プログラミング基礎	4日間	88,000円
【個別学習】Pythonプログラミング基礎	5日間	110,000円
【個別学習】ネットワーク/セキュリティ基礎	1日間	22,000円
【個別学習】データ構造とアルゴリズム	2日間	44,000円
【個別学習】Webページ作成基礎	1日間	22,000円
【個別学習】データベースとSQL入門	2日間	44,000円
【個別学習】Office基本操作 -Word/Excel/PowerPoint-	2日間	44,000円

※1 上記は、eラーニング、印刷教材、Q&Aサービスをあわせた料金です。

※2 「【個別学習】COBOLプログラミング」(8日間)とeラーニングの「COBOLプログラミング基礎」は、学習範囲が異なります。

## 【個別学習】

## コンピュータ基礎とプログラム設計基礎

## 【個別学習】コンピュータ基礎とプログラム設計基礎

概要	<p>特定の言語による本格的なプログラミングを学習する前準備として、コンピュータの仕組みやデータ処理の方法などに関する基礎知識を修得します。</p> <p>次に、基本三構造を用いて処理手順(アルゴリズム)を考え、流れ図(フローチャート)を使って表現する方法を学習します。</p>	
目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・コンピュータの仕組みやデータ処理の方法を説明できるようになります。</li> <li>・オペレーティングシステムの役割と基本機能を説明できるようになります。</li> <li>・各種プログラミング言語について、その特徴を説明できるようになります。</li> <li>・基本的な構造のアルゴリズムを自力で考え、流れ図(フローチャート)で表現できるようになります。</li> </ul>	
前提知識	特に必要ありません。	
期間	3日間 (9:00~17:30)	
内容	<p>1) コンピュータシステム基礎</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・コンピュータの過去・現在・未来</li> <li>・コンピュータの扱う情報の基本</li> <li>・コンピュータの5大機能</li> <li>・コンピュータの制御と記憶の仕組み</li> <li>・入出力装置</li> <li>・コンピュータシステムの構成</li> </ul> <p>2) オペレーティングシステム概説</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・オペレーティングシステムの概要と起動</li> </ul> <p>3) オペレーティングシステム基礎</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・タスクの仕組み</li> <li>・割り込みの仕組みとスケジューリング</li> <li>・仮想記憶</li> <li>・入出力における高速化</li> <li>・システムの性能評価</li> </ul>	<p>4) プログラミング言語概説</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・プログラミング言語の役割と分類</li> <li>・代表的なプログラミング言語 (COBOL、C言語、C++、Java、Visual Basic、HTMLとJavaScript、XML、UML)</li> <li>・プログラムの作成から実行までの流れ</li> </ul> <p>5) プログラム設計基礎</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・プログラムの基本</li> <li>・プログラムの作成手順と流れ図の表記</li> <li>・データの扱い(定数、変数、計算式)</li> <li>・単純列構造／選択構造／繰り返し構造</li> <li>・配列</li> </ul>
備考	<p>「プログラム設計基礎」には、机上で行う演習問題があります。</p> <p>「プログラム設計基礎」には、提出課題があり、添削指導を行います。</p>	



## 【個別学習】

## COBOLプログラミング

## 【個別学習】COBOLプログラミング

概要	<p>プログラミングに必要なアルゴリズムの基本的な考え方とCOBOLの基本文法を、演習課題に取り組んでいただくことで無理なく確実に身につけます。</p> <p>演習では、仕様書を元に領域図を作成し、基本三構造による流れ図でアルゴリズムを表記します。</p> <p>帳票作成、多段階合計(コントロールブレイク)、表操作などのCOBOL特有のアルゴリズムを学習します。</p>
目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・構造化されたプログラムを設計できるようになります。</li> <li>・COBOLを使ってプログラムを作成できるようになります。</li> <li>・テストの基本的な考え方と手順を理解できるようになります。</li> </ul>
前提知識	「【個別学習】コンピュータ基礎とプログラム設計基礎」修了程度
期間	8日間 (9:00~17:30)
内容	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 48%;"> <p>1) COBOLプログラミング基礎</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・プログラムの基礎知識</li> <li>・COBOLプログラムの基本</li> <li>・COBOLプログラムの作成</li> <li>・選択構造を持つプログラム</li> <li>・繰り返し構造を持つプログラム</li> <li>・データの編集</li> <li>・見出し行と集計行</li> <li>・表</li> <li>・多段階合計処理</li> <li>・総合実習</li> </ul> <p>【参考資料】複数のファイル処理(照合・併合など)</p> </div> <div style="width: 48%;"> <p>2) テストとデバッグの基礎技術</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・テストの手順と準備</li> <li>・テストの方法</li> <li>・デバッグの方法</li> <li>・テストとプログラムの品質</li> </ul> </div> </div>
備考	<p>実機を使用したプログラム作成を行う場合は、実習環境(YCOBOL)を用意する必要があります。</p> <p>YCOBOLは無償で入手可能です。実習環境の設定方法については、教材中に記載されています。</p> <p>「COBOLプログラミング基礎」には、提出課題があり、添削指導を行います。</p>

## 【個別学習】

## Visual Basicプログラミング基礎(.NET対応)

## 【個別学習】Visual Basicプログラミング基礎(.NET対応)

概要	開発ツールとしてVisual Studioを使用し、Visual Basicでプログラムを作成するために必要な基礎知識を実習を通して修得します。オブジェクト指向プログラミングの基礎(インスタンスの生成と利用、継承、例外処理など)をVisual Basicで実現する方法を学習し、そのメリットを理解します。	
目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・オブジェクト指向の基本概念について説明できるようになります。</li> <li>・開発ツール(Visual Studio)の基本操作ができるようになります。</li> <li>・Visual Basicの基本的な文法について説明できるようになります。</li> <li>・テストの基本的な考え方と手順を理解できるようになります。</li> </ul>	
前提知識	「【個別学習】コンピュータ基礎とプログラム設計基礎」修了程度、もしくは、アルゴリズムの基本知識を持っていること	
期間	4日間(9:00~17:30)	
内容	<p>1) オブジェクト指向技術基礎</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・オブジェクト指向の基本用語</li> <li>・オブジェクト指向方法論とUML</li> </ul> <p>2) Visual Basicプログラミング基礎(.NET対応)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・基本文法 (プログラムの基本構造、変数と定数、配列、演算子、型変換、選択文、繰り返し文)</li> <li>・オブジェクト指向プログラミング (クラス、フィールド、メソッド、コンストラクタ、オーバーロード、継承)</li> <li>・例外処理</li> <li>・Windowsフォームアプリケーション</li> </ul>	<p>3) テストとデバッグの基礎技術</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・テストの手順と準備</li> <li>・テストの方法</li> <li>・デバッグの方法</li> <li>・テストとプログラムの品質</li> </ul>
備考	<p>実機を使用したプログラム作成を行う場合は、実習環境(Visual Studio)を用意する必要があります。実習環境の設定方法については、eラーニング教材中に記載されています。</p> <p>「Visual Basicプログラミング基礎(.NET対応)」には、提出課題があり、添削指導を行います。</p>	



# 【個別学習】 C#プログラミング基礎

## 【個別学習】C#プログラミング基礎

概要	開発ツールとしてVisual Studioを使用し、C#でプログラムを作成するために必要な基礎知識を実習を通して修得します。オブジェクト指向プログラミングの基礎（インスタンスの生成と利用、継承、例外処理など）をC#で実現する方法を学習し、そのメリットを理解します。	
目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・オブジェクト指向の基本概念について説明できるようになります。</li> <li>・開発ツール（Visual Studio）の基本操作ができるようになります。</li> <li>・C#の基本的な文法について説明できるようになります。</li> <li>・テストの基本的な考え方と手順を理解できるようになります。</li> </ul>	
前提知識	「【個別学習】コンピュータ基礎とプログラム設計基礎」修了程度、もしくは、アルゴリズムの基本知識を持っていること	
期間	4日間（9:00～17:30）	
内容	1) オブジェクト指向技術基礎 <ul style="list-style-type: none"> <li>・オブジェクト指向の基本用語</li> <li>・オブジェクト指向方法論とUML</li> </ul> 2) C#プログラミング基礎 <ul style="list-style-type: none"> <li>・基本文法 (プログラムの基本構造、変数と定数、配列、演算子、型変換、選択文、繰り返し文)</li> <li>・オブジェクト指向プログラミング (クラス、フィールド、メソッド、コンストラクタ、オーバーロード、継承)</li> <li>・例外処理</li> <li>・Windowsフォームアプリケーション</li> </ul>	3) テストとデバッグの基礎技術 <ul style="list-style-type: none"> <li>・テストの手順と準備</li> <li>・テストの方法</li> <li>・デバッグの方法</li> <li>・テストとプログラムの品質</li> </ul>
備考	実機を使用したプログラム作成を行う場合は、実習環境（Visual Studio）を用意する必要があります。 実習環境の設定方法については、eラーニング教材中に記載されています。 「C#プログラミング基礎」には、提出課題があり、添削指導を行います。	

# 【個別学習】Pythonプログラミング基礎

## 【個別学習】Pythonプログラミング基礎

概要	Pythonでプログラムを作成するために必要な基礎知識を実習を通して修得します。 オブジェクト指向プログラミングの基礎（インスタンスの作成と利用、継承、例外処理など）をPythonで実現する方法を学習します。		
目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pythonの基本的な文法について説明できるようになります。</li> <li>リストやタプルなど、複数の要素を管理するデータ型について説明できるようになります。</li> <li>関数を定義し呼び出す方法について説明できるようになります。</li> <li>Pythonオブジェクト指向プログラミングについて説明できるようになります。</li> <li>基本的なファイル入出力方法について説明できるようになります。</li> </ul>		
前提知識	オブジェクト指向プログラミング言語（Java、Visual Basic、C#など）の基礎知識（プログラミング経験）		
期間	5日間（9:00～17:30）		
内容	<ul style="list-style-type: none"> <li>1) Python概要 <ul style="list-style-type: none"> <li>Pythonとは</li> <li>Pythonプログラムの作成から実行</li> </ul> </li> <li>2) Python言語の基本文法 <ul style="list-style-type: none"> <li>プログラムの基本構造</li> <li>変数とデータ型</li> <li>演算子</li> </ul> </li> <li>3) 条件分岐と繰り返し <ul style="list-style-type: none"> <li>条件分岐制御</li> <li>反復制御</li> </ul> </li> <li>4) リスト、タプル、辞書、集合 <ul style="list-style-type: none"> <li>リスト</li> <li>リストの応用</li> <li>タプル</li> <li>辞書</li> <li>集合</li> <li>内包表記</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>5) 関数 <ul style="list-style-type: none"> <li>関数の定義と呼び出し</li> <li>引数と戻り値の応用</li> <li>関数オブジェクトとラムダ式</li> <li>デコレータとジェネレータ</li> <li>スコープと名前空間</li> </ul> </li> <li>6) クラス（1） <ul style="list-style-type: none"> <li>オブジェクト指向の基礎知識</li> <li>クラス定義の基礎</li> <li>インスタンスの作成とメソッドの呼び出し</li> <li>コンストラクタとカプセル化</li> </ul> </li> <li>7) クラス（2） <ul style="list-style-type: none"> <li>継承</li> <li>オーバーライド</li> <li>モジュール</li> <li>パッケージ</li> <li>アトリビュートと特殊メソッド</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>8) 文字列と正規表現 <ul style="list-style-type: none"> <li>文字列の操作</li> <li>文字列の書式設定</li> <li>正規表現のパターン文字列</li> <li>正規表現のパターンマッチ</li> </ul> </li> <li>9) ファイル入出力と例外処理 <ul style="list-style-type: none"> <li>テキストファイルの入出力</li> <li>CSVファイルの入出力</li> <li>JSONファイルの入出力</li> <li>例外処理（1）</li> <li>例外処理（2）</li> </ul> </li> </ul>
備考	<p>実機を使用したプログラム作成を行う場合は、実習環境（Python開発環境）を用意する必要があります。</p> <p>実習環境の設定方法については、eラーニング教材中に記載されています。</p> <p>「Pythonプログラミング基礎」には、提出課題があり、添削指導を行います。</p>		

## 【個別学習】

## ネットワーク／セキュリティ基礎

## 【個別学習】ネットワーク／セキュリティ基礎

概要	ネットワークの基礎的な技術要素の概要、セキュリティ上の脅威とその対策の概要、セキュアな情報システムやネットワークを構築するために必要となるインターネットセキュリティの基礎技術の基本的な役割を学習します。	
目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ネットワークを支える主要な技術、通信が行われる仕組みと特徴を説明できるようになります。</li> <li>・インターネットおよび電子メールの仕組みを説明できるようになります。</li> <li>・インターネット社会が直面する脅威、その対策を挙げることができるようになります。</li> <li>・セキュアな情報システム、ネットワークを構築するための構成要素や、必要なソフトウェアの機能を説明できるようになります。</li> </ul>	
前提知識	「【個別学習】コンピュータ基礎とプログラム設計基礎」修了程度	
期間	1日間（9:00～17:30）	
内容	<p>1) ネットワーク概説</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ネットワークの概要</li> <li>・プロトコルと伝送制御</li> <li>・伝送方法と符号化</li> <li>・ネットワークの分類</li> <li>・ネットワーク機器</li> <li>・ネットワークを支える各種技術</li> </ul> <p>2) インターネット概説</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・インターネットの概要</li> <li>・インターネットサービスの概要 (DNS、電子メール、Web、ファイル転送など)</li> <li>・暗号化の技術</li> </ul>	<p>3) セキュリティ概説</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・セキュリティ対策</li> <li>・セキュリティポリシーの策定とリスク管理</li> <li>・ガイドラインと関連法規</li> </ul> <p>4) 情報システムのセキュリティ基礎</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・セキュアな情報システムの構築</li> <li>・セキュアなネットワークの構築</li> <li>・ウィルス対策</li> </ul>
備考	演習および実習はありません。	



# 【個別学習】 データ構造とアルゴリズム

【個別学習】データ構造とアルゴリズム	
概要	いろいろなデータ構造と、ソート、探索などの基本的なアルゴリズムの特徴を学び、それぞれの利用方法、評価方法について学習します。
目標	・同じ課題に対するいろいろなアルゴリズムと適用するデータ構造の関係を比較して、違いを述べるができるようになります。
前提知識	「【個別学習】コンピュータ基礎とプログラム設計基礎」修了程度 何らかのプログラミング言語コースを修了していること
期間	2日間（9:00～17:30）
内容	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>1) アルゴリズム</p> <p>2) データ構造</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・構造型データ構造</li> <li>・スタックとキュー</li> <li>・リスト構造</li> <li>・木構造</li> <li>・ハッシュ構造</li> </ul> <p>3) 探索</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・逐次探索法</li> <li>・2分探索法</li> <li>・2分木探索法</li> </ul> </div> <div style="width: 45%;"> <p>4) ソート</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・挿入ソート法</li> <li>・選択ソート</li> <li>・交換ソート法</li> <li>・木構造ソート</li> <li>・その他のソート法</li> </ul> <p>5) アルゴリズムの評価</p> </div> </div>
備考	「データ構造とアルゴリズム」には、机上で行う演習問題があります。



# 【個別学習】 Webページ作成基礎

【個別学習】Webページ作成基礎	
概要	Webアプリケーションの開発に必要なWebに関する基本的な用語や仕組みについて学習します。 また、Webページの作成に必要な技術についてHTMLを中心に構文や使用方法を実習を通して学習します。
目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・Webに関する基本的な用語や仕組みについて説明できるようになります。</li> <li>・HTMLやCSSの基本構文を理解し、基本的なWebページを作成できるようになります。</li> <li>・Webページを作成するにあたっての注意点について説明できるようになります。</li> </ul>
前提知識	Word等での文書作成経験
期間	1日間（9:00～17:30）
内容	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 48%;"> <p>1) HTMLとインターネットの仕組み</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・HTML</li> <li>・HTMLとインターネット</li> <li>・ファイルの指定方法</li> <li>・Webページの作成方法</li> </ul> <p>2) 基本的なWebページの作成(1)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ページの全体構成</li> <li>・head要素に記述する要素</li> <li>・本文の記述(見出し、段落、改行、スペース)</li> <li>・画像イメージの表示</li> <li>・ハイパーリンクの作成</li> <li>・リスト表示(箇条書き)</li> <li>・セクションとアウトライン</li> <li>・その他の要素(hr、address要素)</li> </ul> </div> <div style="width: 48%;"> <p>3) 基本的なWebページの作成(2)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・CSSによるスタイルの定義</li> <li>・CSSの基本構文</li> <li>・表の表示</li> </ul> <p>4) 入力フォームの作成</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・Webアプリケーションの基本動作</li> <li>・フォームの定義</li> </ul> <p>5) Webページ作成上の注意点</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・公開にあたってのルール</li> <li>・よいWebページ</li> </ul> </div> </div>
備考	「Webページ作成基礎」には、演習問題があります。 実機を使用した演習を行う場合は、ブラウザとテキストエディタ(メモ帳等)を用意する必要があります。

# 【個別学習】 データベースとSQL入門

【個別学習】データベースとSQL入門	
概要	リレーショナル・データベースの概要とリレーショナル・データベースの操作言語であるSQLの基礎知識を学習します。
目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・リレーショナル・データベースに関する基本用語を説明できるようになります。</li> <li>・SQL言語を使用して、「テーブル内のデータの検索」、「データの追加、削除、変更」などのデータベース操作ができるようになります。</li> </ul>
前提知識	「【個別学習】コンピュータ基礎とプログラム設計基礎」修了程度 何らかのプログラミング言語コースを修了していることが望ましい
期間	2日間（9:00～17:30）
内容	1) リレーショナルデータベース入門 <ul style="list-style-type: none"> <li>・データベースの基本</li> <li>・リレーショナルデータベースの概要</li> <li>・データベースの制御</li> <li>・リレーショナルデータベース設計の概要</li> </ul> 2) SQL入門 <ul style="list-style-type: none"> <li>・リレーショナル・データベースの概要</li> <li>・必要なデータを取り出す方法</li> <li>・選択条件の指定（行の選択、複数の条件の指定、特殊な演算子）</li> <li>・複雑な検索方法（グループ関数、副問合せ、結合操作）</li> <li>・データの変更</li> <li>・トランザクションとロック</li> </ul> 3) 総合実習
備考	「SQL入門」には、机上で行う演習問題があります。

## 【個別学習】

## Office基本操作 -Word/Excel/PowerPoint-

## 【個別学習】Office基本操作 -Word/Excel/PowerPoint-

概要	新入社員として必要となるOffice (Word/Excel/PowerPoint) の基本操作を学習します。
目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・Wordの基本操作を修得し、文書の作成・編集ができるようになります。</li> <li>・Excelの基本操作を修得し、表やグラフの作成ができるようになります。</li> <li>・PowerPointの基本操作を修得し、ワープロよりも簡単に美しいプレゼンテーション資料の作成ができるようになります。</li> </ul>
前提知識	マウス、キーボードの操作経験
期間	2日間 (9:00~17:30)
内容	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>1) Word入門</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・Wordの基本操作</li> <li>・新規文書の作成</li> <li>・文書の編集</li> <li>・表の作成と編集</li> <li>・図の利用</li> <li>・印刷</li> </ul> <p>2) Excel入門</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・Excelの基本操作</li> <li>・データの入力</li> <li>・データの編集</li> <li>・データの計算 (四則演算、関数の利用、絶対参照)</li> <li>・グラフ</li> <li>・データベース機能の利用 (テーブル、並べ替え、抽出)</li> <li>・印刷</li> </ul> </div> <div style="width: 45%;"> <p>3) PowerPoint入門</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・PowerPointの基本操作</li> <li>・新規プレゼンテーション資料の作成</li> <li>・スライドの編集</li> <li>・表やグラフの作成</li> <li>・図の利用</li> <li>・プレゼンテーションの実行と効果</li> <li>・印刷</li> </ul> </div> </div>
備考	「Word入門」「Excel入門」「PowerPoint入門」には、演習問題があります。 実機を用いた演習を行う場合は、Microsoft Officeが必要となります。

# 3. 代替プランのご案内

コース名	学習時間	eラーニング料金(税抜)		
		eラーニングのみ	テキスト付き	テキスト・課題添削付き
コンピュータシステム基礎	3時間	5,400	8,700	—
オペレーティングシステム概説	1時間	5,400	8,700	—
オペレーティングシステム基礎	3時間	5,400	8,700	—
プログラミング言語概説	2時間	5,400	8,700	—
プログラム設計基礎	12時間	15,900	21,900	45,900
テストとデバッグの基礎技術	2時間	5,400	8,700	—
オブジェクト指向技術基礎	1時間	5,400	8,700	—
COBOLプログラミング基礎 ※	24時間	26,400	34,800	82,800
C#プログラミング基礎	24時間	26,400	34,800	82,800
Visual Basicプログラミング基礎(.NET対応)	24時間	26,400	34,800	82,800
Pythonプログラミング基礎	28時間	33,000	43,200	103,200
ネットワーク概説	3時間	5,400	8,700	—
インターネット概説	2時間	5,400	8,700	—
セキュリティ概説	2時間	5,400	8,700	—
情報システムセキュリティの基礎技術	2時間	5,400	8,700	—
データ構造とアルゴリズム	11時間	15,900	21,900	—
Webページ作成基礎	7時間	10,800	15,300	—
リレーショナルデータベース入門	5時間	10,800	15,300	—
SQL入門	8時間	10,800	15,300	—
Excel入門	6時間	5,400	9,300	—
Word入門	6時間	5,400	9,300	—
PowerPoint入門	6時間	5,400	9,300	—

【学習時間】学習時間は標準学習時間です。

eラーニングの学習期間は3か月です。課題添削付きeラーニングの学習開始日についてはご相談ください。

【eラーニング料金】

「テキスト付き」は、eラーニング受講料金とテキスト料金の合計です。「テキスト・課題添削付き」は、eラーニング受講料金とテキスト料金、課題添削料金の合計です。

【テキスト】印刷教材は、eラーニングの学習画面を記載した資料です。実習付きコースについては、実習問題と解答例も含まれます。

個別学習で配布している追加課題等の補助資料は含みません。

印刷教材の代わりに、学習開始から3か月間利用可能な閲覧用PDFファイル(Boxにて提供)を選択することもできます。

【課題添削】提出課題は、教材付属の演習問題の中から指定します。

※ eラーニング「COBOLプログラミング基礎」は2024年度に改定され、上記は改定後のコースの情報です。



## 【参考】

# 「個別学習」と「テキスト・課題添削付きeラーニング」との違い

## ■ サービスの比較

サービス	個別学習	テキスト・課題添削付き eラーニング
学習期間	標準日数	3か月
テキスト	○	○
プログラミングコースの補助資料	○	×
添削	○ (対象コースのみ)	○ (対象コースのみ)
Q&A	○	○
出欠	○	×
受講アンケート	○	×
終了報告書	○	×

※ 課題添削を選択可能なコースは次の通りです。

「プログラム設計基礎」「COBOLプログラミング」「Visual Basicプログラミング基礎(.NET対応)」

「C#プログラミング基礎」「Pythonプログラミング基礎」

※ 「【個別学習】COBOLプログラミング」(8日間)とテキスト・課題添削付きeラーニングの「COBOLプログラミング基礎」は、学習範囲が異なります。





**BIPROGY**

Foresight in sight